

Check Yourself (fr)

COPPERKNOB
BY SHEETS

Compte: 32

Mur: 4

Niveau: Ultra Débutant

Chorégraphe: Shane McKeever (IRE) & Niels Poulsen (DK) - Décembre 2025

Musique: It's Not Right But It's Okay - Felix Jaehn & Whitney Houston : (iTunes)



Chorégraphie traduite conformément à l'originale visible sur Copperknob – Traduction Martine Canonne

No Tag No Restart

Départ : 64 comptes

[1 – 8] CROSS POINT X 2, R JAZZ BOX, CROSS

- 1 – 2 Croiser PD devant PG, toucher pointe PG à gauche
- 3 – 4 Croiser PG devant PD, toucher pointe PD à droite
- 5 – 8 Croiser PD devant PG, poser PG derrière, poser PD à droite, croiser PG devant PD

[9 – 16] SIDE R, HOLD, BALL SIDE, TOUCH TOGETHER, L ROLLING VINE, TOUCH TOGETHER

- 1 – 2 Poser PD à droite, pause
- &3 – 4 Poser PG à côté du PD, poser PD à droite, toucher PG à côté du PD
- 5 – 8 $\frac{1}{4}$ de tour à gauche en posant PG devant, $\frac{1}{2}$ tour à gauche en posant PD derrière, $\frac{1}{4}$ de tour à gauche en posant PG à gauche, toucher PD à côté du PG (12 :00)

[17 – 24] ROCKING HIP BUMPS RLR, HITCH L, ROCKING HIP BUMPS LRL, HITCH R

- 1 – 2 Poser PD diagonale avant droite & coup de hanche avant, revenir en appui PG & coup de hanche arrière
- 3 – 4 Poser PD diagonale avant droite & coup de hanche avant, lever genou gauche
- 5 – 6 Poser PG diagonale avant gauche & coup de hanche avant, revenir en ppui PD & coup de hanche arrière
- 7 – 8 Poser PG diagonale avant gauche & coup de hanche avant, lever genou droit

[25 – 32] DIAGONAL BACK R&L WITH TOUCHES, R BACK ROCK, STEP $\frac{1}{4}$ L

- 1 – 2 Poser PD diagonale arrière droite, toucher PG à côté du PD
- 3 – 4 Poser PG diagonale arrière gauche, toucher PD à côté du PG
- 5 – 6 Poser PD derrière, revenir en appui PG
- 7 – 8 Poser PD devant, $\frac{1}{4}$ de tour à gauche (09 :00)

FINAL : vous terminez automatiquement face à 12 :00 en terminant le mur 12. Puis poser PD devant pour atteindre le dernier temps face à 12 :00.

<http://danseavecmartineherve.fr/>

Chorégraphie traduite conformément à l'originale.

@MG